

M. J. 757.

ROZWIĄZANIA ZADAŃ

Z

CYNEMATYKI



WARSZAWA,

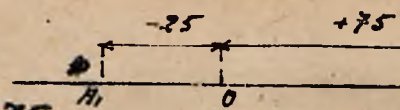
1922

L. 2. 74.

Zadanie 1

$\sqrt{s = t^2 - 20t + 75}$

gdy $t = 0$ to $s = 75$



$t_1 = 15; t_2 = 5$



punkt A, gdy $s = 0$, to $t^2 - 20t + 75 = 0$; a więc punkt przechodził przez początek toru 2 razy. Kierunek ruchu uległ zmianie w max. lub min. drogi znajdziemy, że

$\frac{ds}{dt} = 2t - 20 = 0; t = 10; s = 100 - 200 + 75 = -25; \frac{d^2s}{dt^2} = 2 > 0$

a więc punkt ruchomy osiągnął max.

Zadanie 2

$s = t^3 - 3t^2 - 24t + 5$

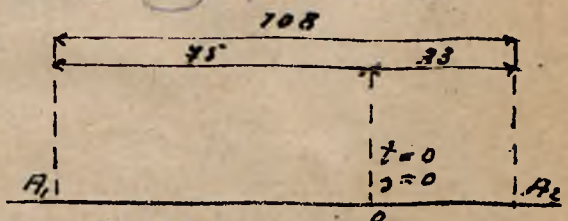
$\frac{ds}{dt} = 3t^2 - 6t - 24 = 0$

$t_1 = 4; t_2 = -2$

dla $t_1 = 4; s_1 = -75$; dla $t_2 = -2; s_2 = 33$

$s_2 - s_1 = 33 + 75 = 108; \frac{d^2s}{dt^2} = 6t - 6; \text{ dla } t_1 = 4$

$\frac{d^2s}{dt^2} > 0 \text{ min}; \text{ dla } t_2 = -2 \frac{d^2s}{dt^2} < 0 \text{ max}$



Zadanie 3

$x = 0; y = 0; s = a \sin(\alpha + \omega t); s = a \sin \alpha$

$a \sin(\alpha + \omega t) = 0; \sin(\alpha + \omega t) = 0; \alpha + \omega t = 0; t = -\frac{\alpha}{\omega}$

$\sin(\alpha + \omega t) = 0; \alpha + \omega t = \pi; t = \frac{\pi - \alpha}{\omega}$ / pierwszy raz od początku rachuby czasu.

Punkty zwrotu: $\frac{ds}{dt} = a \cos(\alpha + \omega t) \omega = 0; \alpha + \omega t = \frac{\pi}{2}$

$\cos(\alpha + \omega t) = 0; \text{ lub } \alpha + \omega t = \frac{3\pi}{2} \text{ czyli } \alpha + \omega t = (2k+1)\frac{\pi}{2}$

$s = a \sin[(2k+1)\frac{\pi}{2}] = a \sin(k\pi + \frac{\pi}{2})$ gdy k parzyste, to $s = a$

gdy k nie parzyste, to to $s = -a$

$\frac{d^2s}{dt^2} = -a\omega^2 \sin(\alpha + \omega t)$ - dla punktów zwrotu będzie

$\frac{d^2s}{dt^2} = -a\omega^2 \sin[(2k+1)\frac{\pi}{2}] = -a\omega^2 \sin(k\pi + \frac{\pi}{2})$

gdz k parzysta to $\frac{d^2 s}{dt^2} = -a \omega^2 < 0$ max. gdy k nieparzysta...
 sta to $\frac{d^2 s}{dt^2} = a \omega^2 > 0$ min.

poniędzy dwoma zmianami uplynie

$$\left. \begin{aligned} (4n+3) \frac{\pi}{2} &= a + \omega t_1 \\ (4n+1) \frac{\pi}{2} &= a + \omega t_2 \end{aligned} \right\} - \pi = \omega (t_1 - t_2)$$

$$T = t_1 - t_2 = \frac{\pi}{\omega} \text{ sekund.}$$

$$18 + 15 \omega = \omega \pi$$

✓ Zadanie 4.

$$\begin{aligned} s &= t^2 + 15t - 25 & t_1 &= -5 & t_2 &= 8 \\ s &= 18t + 15 & A_1 & & A_2 & \end{aligned}$$

$$t^2 - 3t - 40 = 0 \quad t_1 = -5; \quad t_2 = 8;$$

$$s_1 = -75 \text{ albo } t_1 = -5 \quad s_2 = 159 \text{ albo } t_2 = 8.$$

Zadanie 5.

$$\left. \begin{aligned} x &= a_1 t + b_1 \\ y &= a_2 t + b_2 \end{aligned} \right\} AA_2 = l$$

$$l^2 = x^2 + y^2 = (a_1 t + b_1)^2 + (a_2 t + b_2)^2$$

$$\frac{d(l^2)}{dt} = 2a_1 \frac{dx}{dt} + 2a_2 \frac{dy}{dt}$$

$$\frac{d(l^2)}{dt} = 2(a_1 t + b_1) a_1 + 2(a_2 t + b_2) a_2 \text{ min.} = - \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2}{a_1^2 + a_2^2}$$

W chwili odlegają o t minut od początku rachuby czasu

$$\text{odległość } l \text{ waznie minimum } l_{\min} = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$= \sqrt{(a_1 t_{\min} + b_1)^2 + (a_2 t_{\min} + b_2)^2} = \sqrt{\frac{(a_1 b_2 - a_2 b_1)^2}{a_1^2 + a_2^2}}$$

Najmniejsza odległość pomiędzy punktami ruchomymi jest

$$l_{\min} = \frac{a_1 b_2 - a_2 b_1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2}}$$

✓ Zadanie 3

$$s = 2t^3 - 18t^2 + 50t - 50; \quad v = \frac{ds}{dt} = 6t^2 - 36t + 50$$

$$\text{gdy } s=0; \quad t^3 - 9t^2 + 25t - 25 = 0; \quad t = \frac{2}{3} - t; \quad t = t_1 + 3$$

$$(t_1 + 3)^3 - 9(t_1 + 3)^2 + 25(t_1 + 3) - 25 = 0; \quad t_1^3 - 2t_1 - 4 = 0;$$

$$t_1 = u + \omega; \quad (u + \omega)^3 - 2(u + \omega) - 4 = 0; \quad u\omega = \frac{2}{3}; \quad 3u\omega - 2 = 0$$

$$\left. \begin{aligned} u^3 + \omega^3 &= 4 \\ u^3 \omega^3 &= \frac{8}{27} \end{aligned} \right\} y^3 + 10y + \frac{8}{27} = 0; \quad y = 2 \pm \frac{10}{3\sqrt{3}}$$

$$u^3 = 2 + \frac{10\sqrt{3}}{9}; \quad w^3 = 2 - \frac{10\sqrt{3}}{9}$$

$$u = 1 + a\sqrt{3}; \quad u^3 = 1 + 3a\sqrt{3} + 9a^2 + 3\sqrt{3}a^3 = 2 + \frac{a\sqrt{3}}{9}$$

$$1 + 9a^2 = 2; \quad 9a^2 = 1 \quad \left. \vphantom{1 + 9a^2 = 2} \right\} a = \pm \frac{1}{3}$$

podstawiając do:

$$3(a^3 + a) \left\{ \begin{array}{l} \text{dla } a = \frac{1}{3} \quad - \quad \frac{10\sqrt{3}}{9} \\ \text{dla } a = -\frac{1}{3} \quad - \quad -\frac{10\sqrt{3}}{9} \end{array} \right\}$$

zatem $a = \frac{1}{3}$

zakładając $w = 1 + b\sqrt{3}$

otrzymujemy $b = -\frac{1}{3}$

$$\left. \begin{array}{l} u = 1 + \frac{1}{3}\sqrt{3} \\ w = 1 - \frac{1}{3}\sqrt{3} \end{array} \right\}$$

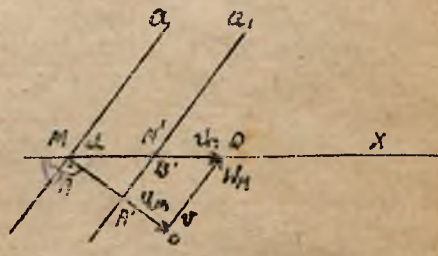
$$t_1 = u + w = 2; \quad t = t_1 + 3 = 5$$

A więc $t = 5$, gdy punkt przechodził przez początek

toru: $v = 6t^2 - 36t + 50 = 20$

Zadanie 7.

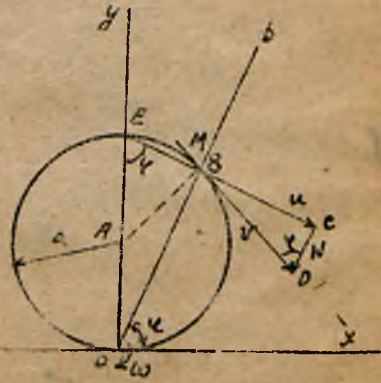
Proste a i x w danej chwili przecinają się w punkcie B , tak, że punkt A prostej a znajduje się w punkcie B prostej x . Po dt sekundach punkt A znajdzie się w A' , a nowy punkt przecięcia znajdzie się w punkcie B' prostej x . Nie należący do ruchomej prostej a , lecz podążający za punktem przecięcia ruchomy punkt M przebiegnie przez ten czas drogę BB' . Ponieważ $BA' = Vdt$



to $BB' = \frac{AA'}{\sin \alpha} = \frac{v dt}{\sin \alpha}$ stąd szybkość punktu $M = \frac{BB'}{dt} = \frac{v}{\sin \alpha}$

Zadanie 8.

Rozpatrujemy ruch, nie należący do ruchomej prostej b , lecz wciąż podążający za punktem przecięcia b z okręgiem ruchomego punktu H względem prostej b . Torem bezwzględny M , jest okrąg, zatem szukana szybkość bezwzględna V . BO jest prostopadłą do promienia AB koła. Torem względny M jest prosta b , szybkość



...ciągła na kierunku tej prostej. Szybkość unoszenia
u jest prostopadłą do OB

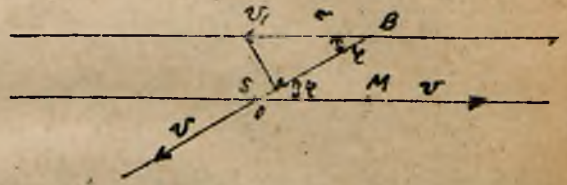
$$\Delta BCD \quad v = BD = \frac{BC}{\sin \varphi} = \frac{OB \omega}{\sin \varphi}$$

$$\Delta OBE \quad OB = OE \sin \varphi = 2a \sin \varphi$$

$$\text{czyli } BD = v = \frac{2a \sin \varphi}{\sin \varphi} \omega = 2a \omega; \quad \underline{v = 2a \omega}$$

Zadanie 9.

Funkt S sznura, który w danej chwili styka się z blokiem /przypada w O/ posiada tą samą szybkość co punkt H, co jest V skierowaną wzdłuż PS. Szybkość punktów S i P sznura dają rzuty na prostą SP równo, t.j.:



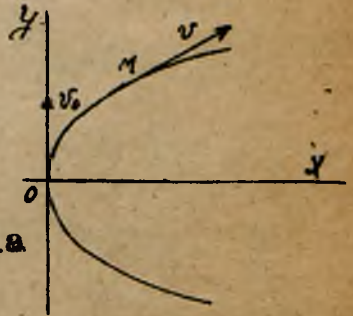
$$v = v_1 \cos \varphi; \quad v_1 = \frac{v}{\cos \varphi}$$

Zadanie 10

$$x = \frac{a^2 t^2}{2p}; \quad y = at$$

Rugując t otrzymujemy równanie toru

$t = \frac{y}{a}; \quad x = \frac{a^2 y^2}{a^2 2p}; \quad y^2 = 2px$ /parabola styczna do osi y/. W celu wyznaczenia szybkości bierzemy $\frac{dx}{dt} = \frac{a^2 t}{p} = v_x$



$$i \quad \frac{dy}{dt} = a = v_y; \quad v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \frac{a}{p} \sqrt{a^2 t^2 + p^2}$$

gdy $t=0$ mamy $\begin{cases} v_x = 0 \\ v_y = a \end{cases} v_0 = a; \quad y=0$

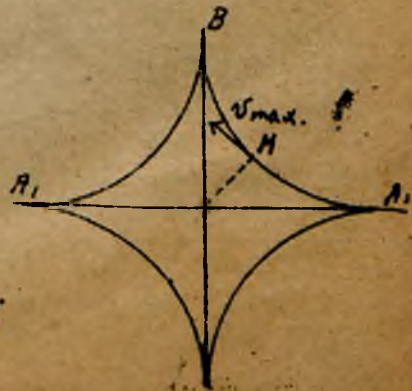
Zadanie 11

$x = a \cos^3 \omega t$
 $y = a \sin^3 \omega t$ } rugując t otrzymamy równanie toru

$$x^{2/3} + y^{2/3} = a^{2/3}$$

/astrojda/

$$v_x = \frac{dx}{dt} = -3a \cos^2 \omega t \sin \omega t \cdot \omega;$$



$$v_y = \frac{dy}{dt} = 3a\omega \cos \omega t \cdot \sin^2 \omega t$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \frac{3}{2} a \omega \sin 2\omega t$$

$$v_{max} = \frac{3}{2} a \omega \text{ bo } \sin 2\omega t_{max} = 1$$

$$\sin 2\omega t = 1$$

$$2\omega t = \frac{\pi}{2}$$

$$\omega t = \frac{\pi}{4}$$

A wtedy: $x = a \cos \frac{3\pi}{4} = a \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^3$

$$y = a \sin \frac{3\pi}{4} = a \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^3 = \frac{a\sqrt{2}}{4}$$

Zadanie 12

Znajdujemy równanie toru: $y = 5t - 9$

$$x = t^2 - 4t + 3$$

rugując t otrzymamy

$$y^2 - 25x - 2y - 24 = 0$$

szamy szybkość: $v_x = \frac{dx}{dt} = 2t - 4$ parabola, obli...

$$v_y = \frac{dy}{dt} = 5 \quad v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{4t^2 - 16t + 41}$$

$$\frac{dv}{dt} = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{4t^2 - 16t + 41}} \cdot (8t - 16); \quad \frac{dv}{dt} = 0$$

gdy $8t - 16 = 0$ rząd $t = 2$ a więc minimum v

zachodzi przy $t = 2$

$$v_{min} = 5 \quad \text{wówczas } x = -1; \quad y = 1$$

$$\cos \alpha = \frac{v_x}{v_m} = 0; \quad \alpha = \frac{\pi}{2}$$

$$\sin \alpha = \frac{v_y}{v_m} = 1; \quad \alpha = \frac{\pi}{2}$$

szybkość jest prostopadła do osi x

Zadanie 13

$$v_x = \frac{dx}{dt}; \quad v_y = \frac{c\sqrt{y^2 - a^2}}{y}; \quad v = \sqrt{c^2 \frac{y^2}{y^2} - \frac{a^2}{y^2}}$$

$$v = c; \quad \frac{dx}{dt} = \frac{ac}{y}; \quad \frac{dy}{dt} = \frac{c\sqrt{y^2 - a^2}}{y}$$

$$y \frac{dx}{dy} = c \sqrt{y^2 - a^2} \cdot dt; \quad \frac{y \frac{dx}{dy}}{\sqrt{y^2 - a^2}} = c \cdot dt$$

Załóżmy, że $y^2 = a^2 + u$, to $2y dy = du$
 gdy $t=0$, to $x=0$; $y=a$; $c_1=0$

$$\sqrt{y^2 - a^2} = ct; \quad y^2 = a^2 + c^2 t^2$$

$$\frac{dx}{dt} = \frac{ac}{y}; \quad dx = \frac{ac dt}{\sqrt{a^2 + c^2 t^2}}; \quad v = ct; \quad dv = c dt;$$

$$dx = \frac{a dv}{\sqrt{a^2 + v^2}} \quad x = a \ln(v + \sqrt{a^2 + v^2}) + a c_2; \quad \text{gdy } t=0;$$

$$v = ct = 0; \quad x = 0; \quad c_2 = \frac{1}{a}; \quad x = a \ln \frac{ct + \sqrt{a^2 + c^2 t^2}}{a}$$

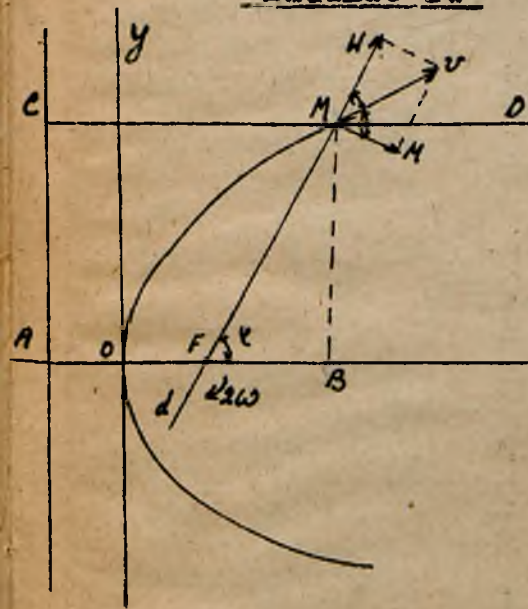
$$\frac{x}{a} = \ln \frac{ct + \sqrt{a^2 + c^2 t^2}}{a}; \quad \left\{ \begin{array}{l} ae^{\frac{x}{a}} = ct + \sqrt{a^2 + c^2 t^2} \\ -ae^{-\frac{x}{a}} = ct - \sqrt{a^2 + c^2 t^2} \end{array} \right\} + 2ct = ae^{\frac{x}{a}} - ae^{-\frac{x}{a}}$$

$$2\sqrt{y^2 - a^2} = a(e^{\frac{x}{a}} - e^{-\frac{x}{a}}) \quad \text{ostatecznie otrzymamy}$$

$$y = \frac{a}{2} \left(e^{\frac{x}{a}} + e^{-\frac{x}{a}} \right)$$

torem punktu jest ładowa o parametrze a .

Zadanie 14



$$AO = OF = p; \quad AF = 2p; \quad FM = r$$

$$\angle MFB = \varphi; \quad FM = CM \quad \text{własność parab.}$$

$$CM = AB = AF + FB = 2p + r \cos \varphi$$

$$CM = 2p + r \cos \varphi = r$$

$$r = 2p + r \cos \varphi \quad \text{/równ. parab. biegun.}$$

$$2p = r(1 - \cos \varphi); \quad r = \frac{2p}{1 - \cos \varphi} = \frac{p}{\sin^2 \frac{\varphi}{2}}$$

Rozkładamy szybkość bezwzględna V punktu ruchomego H na względną u i unoszenia u ; $u = 2\omega r$

styczna do paraboli dzieli kąt między promieniami wodzącym a średnicą na połowę

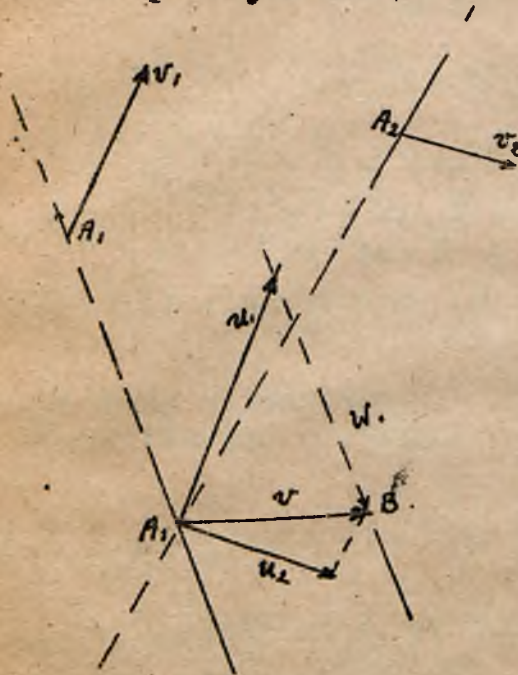
$$\angle (u, u) = \angle (v, MO) = \angle \frac{\varphi}{2}; \quad \text{zai } \angle (v, u) = 90 - \frac{\varphi}{2}$$

$$v = \frac{u}{\cos(90 - \frac{\varphi}{2})} = \frac{u}{\sin \frac{\varphi}{2}} = \frac{2\omega r}{\sin \frac{\varphi}{2}} = \frac{2\omega p}{\sin^3 \frac{\varphi}{2}}$$

Zadanie 15

Aby ruchy okrętów A i A' nie dały się zauważyć, torem okrętu A względem A' i torem okrętu A' względem A winny być odpowiednie proste AA' i AA', czyli szybkości względne tych okrętów A i A' winny leżeć na prostych AA' i AA'. Odwrotnie rozpatrzając ruch okrętu A względem A' i A' otrzymamy jako szybkości względne wektory, leżące odpowiednio na prostych AA' i AA' czyli \vec{W} i \vec{W}' ; niezależnie co do wielkości szybkości unoszenia będą odpowiednio

$$u_1 \neq v_1 \text{ i } u_2 \neq v_2$$

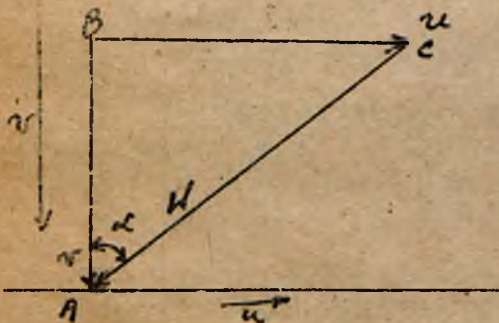


Miejscem geometrycznym wektora \vec{v} , którego jedną składową jest \vec{u} , a druga jest równoległa do kierunku AA', jest prosta równoległa do AA' i poprowadzona przez koniec wektora \vec{u} . Podobnie znajdziemy drugie miejsce geometryczne. W ich przecięciu leży punkt B - koniec szukanej szybkości: $AB = v$

Zadanie 16 z ΔABC

$$u = v \operatorname{tg} \alpha; \operatorname{tg} \alpha = \frac{u}{v}$$

$$\alpha = \operatorname{arctg} \frac{u}{v}$$



Najskuteczniejsza osłona zachodzi wtedy, gdy kierunek laski zgodny jest z kierunkiem szybkości względnej deszczu względem przedmiotu ruchomego. Rozkładamy szybkość bezwzględną V deszczu na dwie składowe.

Zadanie 17

Ilość deszczu zależy od szybkości jego względem człowieka. Ponieważ deszcz pada pod kątem W jako przeciwprostokątna jest większa od przyprostokątnej V zatem deszczu w czasie biegu jest większa niż w czasie

Zadanie 18



Jezeli szybkość punktu A oznaczymy przez U, to szybkość bezwzględna dowolnego punktu B tarczy równa co do wielkości szybkości A może być rozłożona na dwie składowe, z których U jest szybkoscia unoszenia. Wtedy W będzie szybkością względną. Należy dowieść że

$$\angle BEF = \angle DBC$$

$$\angle BEF = \alpha; \angle BE = BF; \text{ więc}$$

$$\angle FBE = 180 - 2\alpha = \angle AOB$$

$$\angle BOC = 180 - \angle AOB = 180 - (180 - 2\alpha) = 2\alpha$$

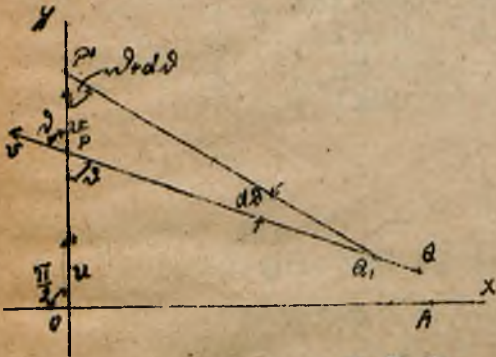
/kąt między stycznymi a

$$\angle CBF = \frac{1}{2} \angle BOC = \alpha \quad \text{cięciwy}$$

i zatem $\angle OBC = \angle OBF - \angle CBF; \angle OBF = 2\alpha$

jest zewnętrzną dla $\triangle BEF; \angle OBC = 2\alpha - \alpha = \alpha$
c. b. o. b.

Zadanie 19



$OA = a = PQ \cdot P, Q$, Przypuśćmy, że w chwili t punkt P znajduje się w P/na osi /a a w punkcie a. Szybkość V w myśl założenia skierowana jest wzdłuż ar. Po nast. dt sek. punkt Q przemieści się do Q, zaś P do P', odległego od P o $Od t / P, P', u dt$. Jeżeli w pierwszej chwili t, j. t szybkość U i V tworzyły kąt β to po dt sek. kąt ten wzrosł do $\beta + d\beta$; $\angle OEQ$

$\omega \triangle P, P', Q$,
jest zewnętrzną, więc:

$$\angle P, Q, P' = \angle O, P, Q - \angle P, P', Q = \beta - (\beta + d\beta) = -d\beta;$$

$$\text{z } \triangle P, P', Q: \frac{PP'}{PQ} = \frac{\sin(\angle P, Q, P')}{\sin(\angle P, P, Q)} = \frac{u dt}{a}$$

$$- \frac{u}{a} dt = \frac{d\beta}{\sin \beta}; \quad - \frac{u}{a} t + c = \int \frac{d\beta}{\sin \beta}$$

ostatecznie: $-\frac{u}{a} t + c = c \left(\operatorname{tg} \frac{\beta}{2} \right); \text{ gdyż } \beta = 0;$

$$\beta = \frac{\pi}{2}; \operatorname{tg} \frac{\beta}{2} = \operatorname{tg} \frac{\pi}{4} = 1; \text{ i } \operatorname{tg} \left(\frac{\beta}{2} \right) = e \cdot 1 = e$$

więc $c = 0; \quad -\frac{u}{a} t = e \left(\operatorname{tg} \frac{\beta}{2} \right); \operatorname{tg} \frac{\beta}{2} = e^{-\frac{u}{a} t}$

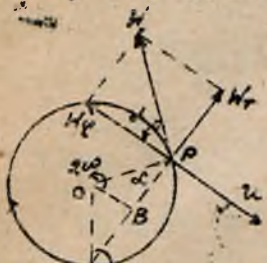
$$\frac{\beta}{2} = \operatorname{arctg} e^{-\frac{u}{a} t}$$

Zadanie 20

$\angle AB = \frac{\pi}{2}, OA = a$

na punktu P $W = 2a\omega$; szybkość unosz. $u = AP \cdot \omega$ szybkość względ.

$\angle AP = 2 \cdot \angle POA \cdot OA; \angle POA = \frac{\angle AP}{OA} = \frac{u}{2a}$



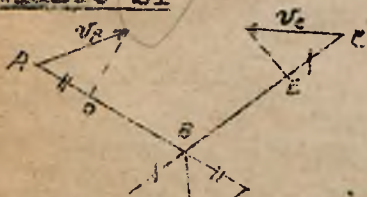
aspuszczmy z O prostopadłą do AP. OB jest wysokością w $\triangle AOP$. z $\triangle AOB$
 $AB = AO \sin(\angle AOB) = a \sin \frac{\pi}{2}$
 $AP = 2AB = 2a \sin \frac{\pi}{2}$
 $u = 2a \sin(\frac{\pi}{2}) \omega$
 $\angle OPB = \frac{\pi}{2} - \alpha = \frac{\pi}{2} - \frac{u}{2a}$

Rozkładamy W na W_x i W_y $\left\{ \begin{array}{l} W_x = W \cos(90 - \alpha) = 2a\omega \sin(\frac{\pi}{2} - \frac{u}{2a}) \\ W_y = W \sin \alpha = 2a\omega \sin(\frac{u}{2a}) \end{array} \right.$
 Szybkość bezwzględna otrzymany dodając W i U , lub

W_x, W_y i u W_x, W_y i u zniósą się zatem szyb. bezwzględ. = W_y jest skierowaną do punktu A. Torem punktu P jest linia prosta AB.

$v_p = 2a\omega \cos(\frac{u}{2a})$

Zadanie 21



Rzuty szybkości punktów A i B na AB jak również punktów B i C na BC muszą być równe. Mając rzuty v_B na dwa różne kierunki znajdujemy v_0

Zadanie 22

Stosujemy wzor $\omega = \frac{v}{r}; \theta = 2\pi$ dla jednego obrotu ziemi dookoła osi, który trwa 24 godziny. Stąd bezpośrednio już: $\omega = \frac{2\pi}{24 \cdot 60 \cdot 60} = 9,00007$

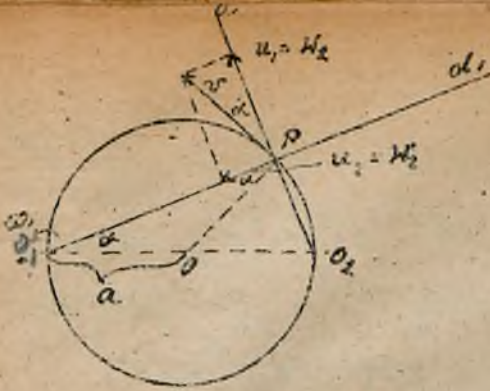
$\vec{\omega}$ jest zwrócone do S, bo ruch ziemi jest przeciwny do ruchu wskazówki zegara.

Zadanie 23

Rozpatrujemy ruch punktu P jako względny, względem ruchomej prostej d, znajdziemy jako szybkość unoszenia

$u_0; u_1 = \omega, O_1 P = a; O_2 P = 2a \cos \alpha;$

$u_1 = \omega, 2a \cos \alpha.$



Podobnie: $w_2^2 = \omega_2 \cdot O_2 P$

$O_2 P = 2a \sin d$

$u_2 = \omega_2 \cdot 2a \sin d = 2a \omega_2 \sin d$

Szybkość bezwzględna punktu P jest prostopadła do d_1 .
Szybkość względna jest skierowana wzdłuż OP .

$v = \frac{u_1}{\cos d} ; v = \frac{u_2}{\sin d}$

$\frac{u_1}{\cos d} = \frac{u_2}{\sin d} = \frac{2a \omega_1 \cos d}{2a \omega_2 \sin d} = \frac{\cos d}{\sin d} ; \omega_1 = \omega_2 = \omega$

Zadanie 24

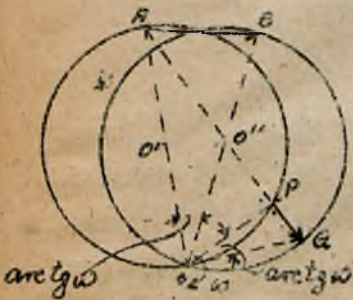
Szybkość $v' = a \cdot \omega = PA$

$z \Delta QOP ; OQ = \sqrt{a^2 + v^2} = \dots$

$\sqrt{a^2 + a^2 \omega^2} = a \sqrt{1 + \omega^2}$

Gdy O leży w środku linia przewodnią szybkości V jest okrąg o promieniu :

$a \sqrt{1 + \omega^2}$



Zadanie 25

$OA = r ; AB = e$

Graficznie znajdujemy szybkość B odkładając na prostej AB odcinek BD = AC, które to odcinki są odpowiednio rzutami szybkości punktów A i B na prostą AB

je łączącą. Szybkość punktu A: $V = r\omega$. Oznaczając kąt OAB przez α możemy napisać :

$AC = AB \cos(\angle CAE) = r \cos(d - 90^\circ) = r\omega \sin d ;$

$BD = AC = r\omega \sin d ;$

$BF = v = \frac{BD}{\cos(\angle FBD)} = \frac{BD}{\cos \beta}$ stajol.

$w = \frac{r\omega \sin d}{\cos \beta} ; z \Delta AOB :$

$d = \pi - (\beta + \gamma)$ stajol $\sin d = \sin \beta \cos \gamma + \sin \gamma \cos \beta$

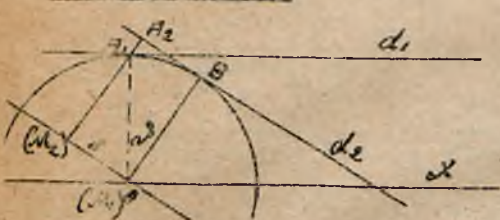
$z \neq AOB: \frac{z}{\sin \beta} = \frac{l}{\sin \varphi}; \sin \beta = \frac{z \sin \varphi}{l}$

$\cos \beta = \sqrt{1 - \sin^2 \beta} = \frac{1}{l} \sqrt{l^2 - z^2 \sin^2 \varphi};$ zoberem

$\sin \alpha = \frac{\sin \varphi}{l} (z \cos \varphi + \sqrt{l^2 - z^2 \sin^2 \varphi})$ ostatecznie

$W = \frac{z \cos \sin \varphi / (z \cos \varphi + \sqrt{l^2 - z^2 \sin^2 \varphi})}{\sqrt{l^2 - z^2 \sin^2 \varphi}}$

Zadanie 26.



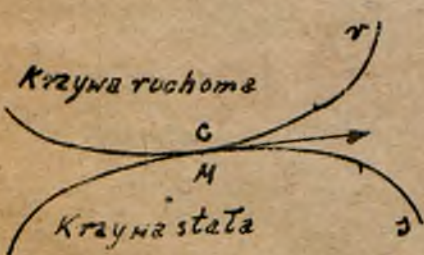
Ruchomy punkt znajduje się na prostej wystawionej z punktu A ruchomej prostej d w odległości równej promieniowi. Gdy punkt zetknięcia prostej d z okręgiem dotrze do punktu B, to jest gdy

promienie łączące O z punktami zetknięcia utworzą kąt α , punkt A znajdzie się w odległości z od O. W takiej samej odległości od O znajdzie się punkt /czyli / zaś promień wodzący równoległy zawsze do prostej ruchomej utworzy z pier-wotnym położeniem kąt

Równanie ruchu punktu będzie $z = a \delta$

/spiralna Archimedesza/.

Zadanie 27.

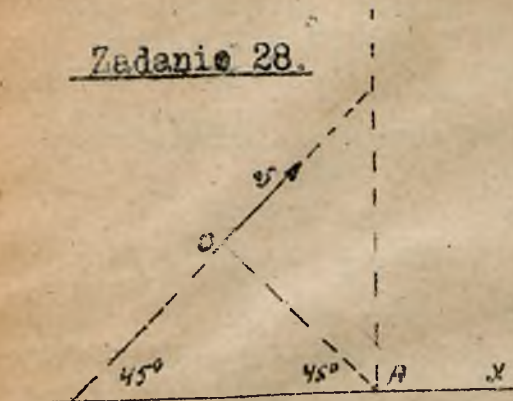


Niech będzie punkt podążający wciąż za punktem O środkiem chwilowym. Jego torem względem układu ruchomego jest krzywa ruchoma środków chwilowych torem bezwzględny jest krzywa stała.

Szybkość względna i bezwzględna są sobie równe. W danym wypadku tor ruchomy redukuje się do punktu, zatem szybkość względna i bezwzględna = 0, więc i tor stały redukuje się do punktu czyli ze środek

chwilowy zajmuje stałe położenie na płaszczyźnie nieruchomej.

Zadanie 28.

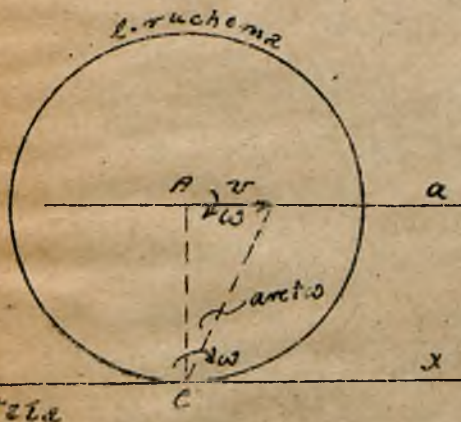


Ponieważ prosta X jest styczna do spiralnej, to na zasadzie własności spiralnej logarytmicznej tworzy ona z promieniem OA kąt 45° .

Szybkość bieguna O jest prostopadłą do AO /bo A jest środkiem chwilowym/ zatem szybkość ta tworzy z prostą X kąt stały 45° .

Jeżeli kierunek szybkości jest niezmienny to torom jest linja prosta tworząca z osią X kąt 45° .

Zadanie 29



Mamy ruch postępowy z szybkością v /stałą/ i obrotowy z szybkością kątową ω /stałą/.

Ponieważ szybkość punktu A tj. v jest stała, więc odległość punktu A od środka chwilowego

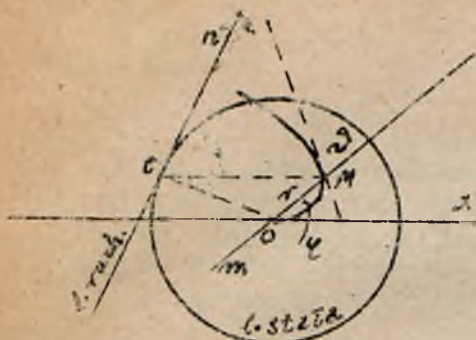
$$r = \frac{v}{\omega} \quad /const/.$$

Ponieważ punkt A zajmuje coraz to inne położenie prostej a , środek chwilowy c zajmować będzie coraz to inne położenie na prostej x , równoległej do a , i o niej odległej o $\frac{v}{\omega}$

Prostą x jest linja stała środków chwilowych. Ponieważ odległość ruchomego punktu A od środka chwilowego C jest stałą i równa się $\frac{v}{\omega}$ zatem linja ruchoma

środków chwilowych jest koło o środku A i promieniu $\frac{v}{\omega}$

Zadanie 30



$$r = OM; r = a\varphi$$

kąt δ między styczną a promieniem wodzącym dla spirali jest taki, że jego tangens

$$\operatorname{tg} \delta = t$$

Przychem równania parametryczne spiralnej są:

$$r = at \quad \varphi = t$$

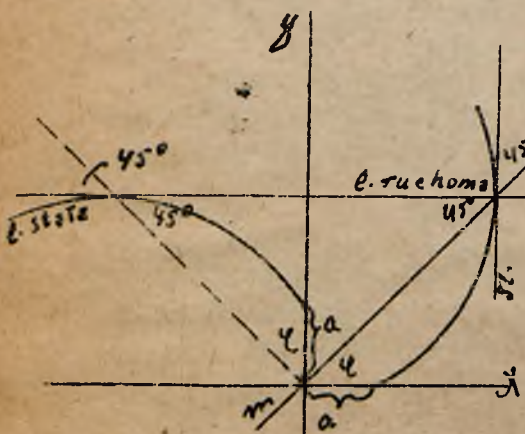
$$\text{więc } \operatorname{tg} \delta = \varphi = \frac{OM}{OC}$$

$$OC = OM \operatorname{ctg} \delta = r \operatorname{ctg} \delta = \frac{a\varphi}{\varphi} = a$$

Tak więc środków chwilowy C jest w stałej odległości od nieruchomego punktu O, linja więc stała środków chwilowych będzie koło o promieniu $a = OC$.

Ponieważ odległość środka o od prostej ruchomej jest stała zatem linja ruchoma środków chwilowych będzie prosta równoległa do prostej m w odległości a .

Zadanie 31



$$r = a e^{\varphi}; OM = r$$

Kąt między styczną i promieniem wodzącym dla spirali logarytmicznej $= 45^\circ$; zatem

$$\angle MCO = \angle CMO = 45^\circ$$

trójkąt MCO jest równoramienny $OC = OM = AC$, a więc linja stała będzie taka sama spiralna logarytmiczna o osi biegunowej y i prostopadłej do osi x. Prosta MC/normale do spirali, tworząca z pro-

sta m/promieniem wodzącym stały kąt 45° , przechodzi wciąż przez środek chwilowy C; jest więc ona linja ruchoma środków chwilowych.

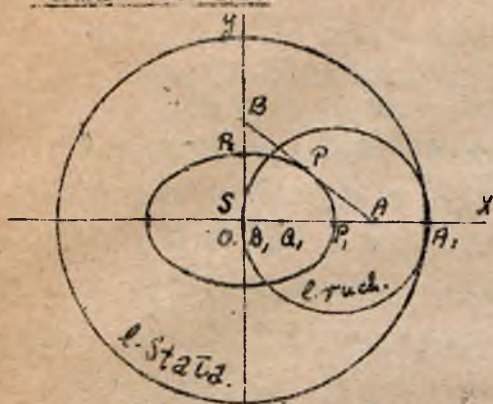
Zadanie 32

$$\angle ABC = \frac{\pi}{2}, AD = DC = a$$

O środek chwilowy. Bieramy AD za

rametrze $a\sqrt{2}$ i osi biegunowej OX.

Zadanie 34.



$BP = a; PA = b$

Elipsa jest torem punktu P. W tym ruchu/Cardana/ linją stałą środków chwilowych jest okrąg koła o promieniu równym długości odcinka AB prostej, a linją ruchomą jest okrąg o promieniu dwa razy mniejszym. Oznaczając odległość PA p, b, zaś odległość punktu Q od A przez q otrzymamy na zasadzie wzoru Sava-

rego $\frac{1}{p} - \frac{1}{q} = \frac{1}{ob}; \text{bo } \cos \varphi = 1$

W ten sposób jest torem środków chwilowych, z

$d = a + b; \frac{1}{q} = \frac{1}{p} - \frac{1}{d} = \frac{1}{b} - \frac{1}{a+b}; q = \frac{ab+b^2}{a}$

wtedy szukamy promień r_1 , zaś, $r_1 = O, P_1 = OA, - PA = \frac{b^2}{a}$

analogicznie $r_2 = \frac{a^2}{b}$

Zadanie 35



Z wzoru Savariego mamy dla toru punktu O zależność

$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{d} \dots \dots 1$

gdzie przez P oznaczamy CC R₁ a przez q odległość punktu C od punktu Q, zaś d średnica koła przesi. Ale

$\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} = \frac{1}{d}$ stałol i z (1)

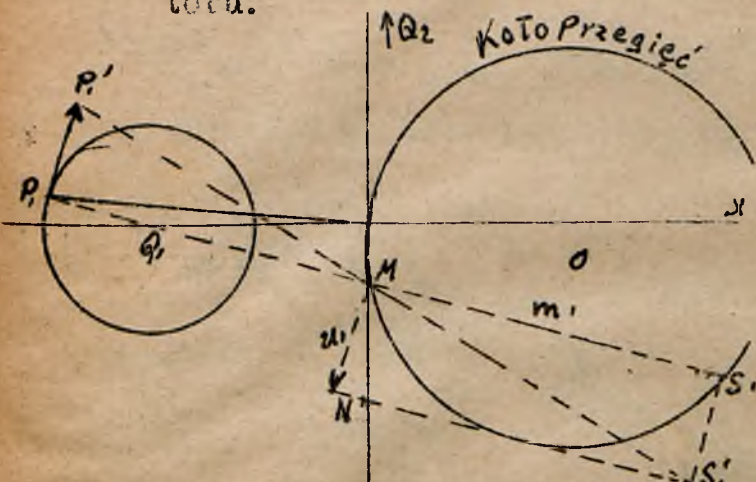
mamy $\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}$

$q_1 = R_1; p = QR_2 = R_1 + R_2$

Zadanie 36

Szukane toro przegięć musi przejść przez środek chwilowy M i przez punkt P, gdyż torem P jest linja

prosta / $\rho = \infty$ /. Znajdujemy jeszcze punkt S układu leżący na P M, który to punkt S w chwili obecnej przechodzi przez przecięcie nowego toru.



Nadajemy punktowi P szybkość P, P_1 , dowolną co do wielkości

$$M N_1 \perp P_1 M$$

P_1 łączy z Q_2 przecięcie P_1, Q_2 z $M N$ daje N, N_1, S_1 II do $P_1 M; P_1$ łączy z M przecięcie P_1, M z N, S_1 daje S_1, ZS_1 opuszczam prostą na $P_1 M$

i spadek jej jest szukanym punktem koła przegięć. Mając trzy punkty $P_2, M,$ i $S,$ łatwo już wykreślić koło przegięć.

Zadanie 37



Aby równowaga była trwałą, koło przegięć winno obejmować środek ciężkości S półkuli. Średnica tego koła powinna być większa od d:

$$a - \frac{3}{8} a = \frac{5}{8} a$$

$$\text{czyli } d > \frac{5}{8} a;$$

ze wzoru :

$$\frac{1}{d} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}; R_1 = a;$$

$$R_2 = R;$$

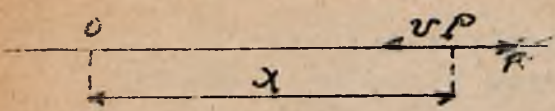
$$\frac{1}{d} = \frac{1}{a} + \frac{1}{R} = \frac{a+R}{aR};$$

$$d = \frac{aR}{a+R} > \frac{5}{8} a$$

$$R > \frac{5}{3} a$$



Zadanie 38



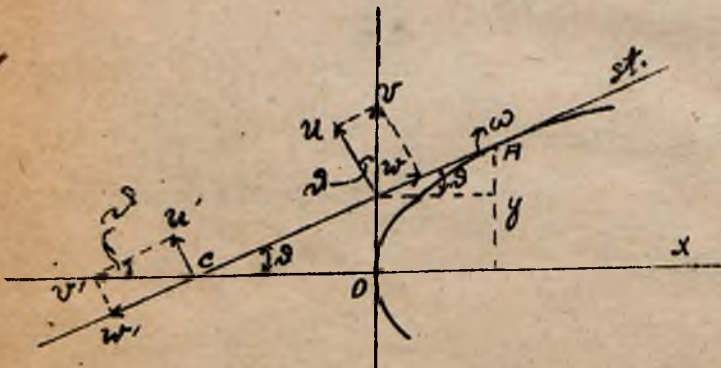
$$v = dL^n = \frac{dx}{dt}$$

$$p = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt}$$

$p = d n x^{n-1} \cdot dx^n$; $p = n L^2 \cdot x^{2n-1}$
 przyspieszenie to jest odwrócone od 0, bo $v > 0$.

Zadanie 39

$$y^2 = 4px$$



Punkty B i C są to punkty należące do ruchomej prostej, poruszającej się przeciętnie się tej prostej odpowiednio z osiami x i y. Wobec tego szybkości ich skierowane odpowiednio wzdłuż osi y i x będą miały składowe: względną skł.

rowaną wzdłuż stycznej i normalnej, prostopadła do niej. Wobec: $u = v \cos \delta$ dla punktu B; $u' = v' \sin \delta$ dla punktu C. Po między u i u' istnieje zależność:

$$u : u' = AB : AC$$

$$\text{czyli } u' = u \frac{AB}{AC} = u \frac{y \cos \delta}{x \sin \delta}$$

$$= u \frac{y}{x} \cotg \delta, \text{ a } v' = v \frac{y}{x} \ctg^2 \delta$$

Równanie paraboli można przedstawić:

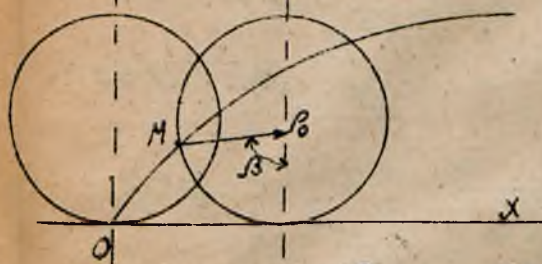
$$y = 2p^{1/2} x^{1/2} \text{ z } \cos' \delta \text{ tg } \delta = \frac{dy}{dx} = \frac{p^{1/2}}{x^{1/2}}$$

$$\text{skąd } \ctg^2 \delta = \frac{x}{p} \text{ czyli } v' = v \frac{y}{p} = \frac{2v x^{1/2}}{p^{1/2}}$$

$$\text{przyspieszenie } q = \frac{dv'}{dt} = \frac{dv'}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = \frac{2v}{p^{1/2}} \cdot \frac{1}{2} x^{-1/2}$$

$$\frac{2v x^{1/2}}{p^{1/2}} = \frac{2v^2}{p}$$

Zadanie 40



$$x = a(\beta - \sin \beta)$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = a(1 - \cos \beta) \frac{d\beta}{dt}$$

$$p_x = a \left[\sin \beta \left(\frac{d\beta}{dt} \right)^2 + (1 - \cos \beta) \frac{d^2\beta}{dt^2} \right]$$

$$y = a(1 - \cos \beta); \quad v_y = a \sin \beta \frac{d\beta}{dt}$$

$$p_y = \frac{d^2y}{dt^2} = \frac{dv_y}{dt} = a \left[\cos \beta \left(\frac{d\beta}{dt} \right)^2 + \sin \beta \frac{d^2\beta}{dt^2} \right] \quad (2)$$

Z warunków zadania $p_y = 0$ czyli:

$$\frac{d^2\beta}{dt^2} = - \left(\frac{d\beta}{dt} \right)^2 \operatorname{ctg} \beta \quad (3)$$

Wstawiając /3/ w /1/ mamy:

$$p_x = a \left[\sin \beta \left(\frac{d\beta}{dt} \right)^2 - (1 - \cos \beta) \left(\frac{d\beta}{dt} \right)^2 \right] \quad \text{z równania /3/}$$

$$p_x = \frac{a}{\sin \beta} (1 - \cos \beta) \left(\frac{d\beta}{dt} \right)^2 \quad (4)$$

mamy $\left(\frac{d\beta}{dt} \right)^2 = - \frac{d^2\beta}{dt^2} \operatorname{tg} \beta$ (5) oznaczając $\frac{d\beta}{dt} = p$

mamy $\frac{d^2\beta}{dt^2} = \frac{dp}{dt} = \frac{dp}{d\beta} p$ podstawiając w /5/

$$p^2 + p \frac{dp}{d\beta} \operatorname{tg} \beta = 0; \quad p + \frac{dp}{d\beta} \operatorname{tg} \beta = 0; \quad \frac{d\beta}{dt} = - \frac{dp}{p}$$

całując otrzymamy $\ln p = - \int \frac{\cos \beta d\beta}{\sin \beta} = \ln \frac{c}{\sin \beta}$

$$\frac{c}{\sin \beta} = \frac{d\beta}{dt}$$

wstawiając w /4/ $p_x = \frac{a(1 - \cos \beta)c^2}{\sin^3 \beta}$

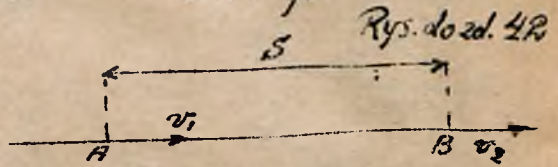
$$\beta = \frac{\pi}{2} \quad \text{to} \quad p_x = p_0 = ac^2$$

zatem przyspieszenie:

$$p_y = \frac{a p_0 (1 - \cos \beta)}{\sin^3 \beta} = \frac{p_0}{a} = \frac{p_0 (1 - \cos \beta)}{\sin^3 \beta}$$

Zadanie 41

W punkcie A szybkość jest = 0. W punkcie B szybkość:



$$v = p t_1 = \frac{p}{60}; \quad s_1 = \frac{1}{2} p t_1^2 = \frac{p}{7200}$$

$$s_2 = v t_2 = \frac{p}{1440}; \quad v = q t_3 = \frac{q}{120}; \quad q = \frac{120}{60} p = 2p;$$

$$s_3 = \frac{1}{2} q t_3^2 = \frac{p}{14400}; \quad s_1 + s_2 + s_3 = 3,25$$

$$\frac{p}{7200} + \frac{p}{14400} + \frac{p}{14400} = 3,25; \quad p = 3600 \frac{\text{km}}{\text{godz}^2}$$

$$q = 2p = 7200 \frac{\text{km}}{\text{godz}^2}; \quad v = \frac{p}{60} = 60 \frac{\text{km}}{\text{godz}}$$

Zadanie 42

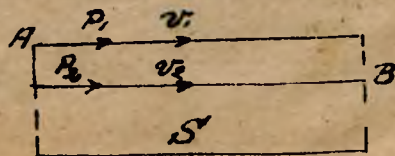
Określając przez t czas przebiecia od A do B mamy, że $v_2 = v_1 + p t$ zaś

$$\text{zas: } AB = s = v_1 t + \frac{1}{2} p t^2$$

$$\text{ale } t = \frac{v_2 - v_1}{p}$$

$$\text{więc po wstawieniu } s = v_1 \frac{v_2 - v_1}{p} + \frac{1}{2} p \frac{(v_2 - v_1)^2}{p^2}$$

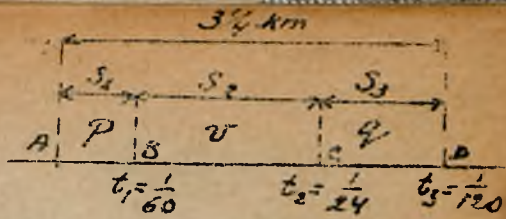
$$= \frac{v_2^2 - v_1^2}{2p}$$



Rys. do zad. 43.

Zadanie 43

Obydwie łódki w tym samym czasie przebyły tę samą drogę, więc:



czyli: $s_1 = s_2$
 $v_1 t + \frac{1}{2} p_1 t^2 = v_2 t + \frac{1}{2} p_2 t^2$

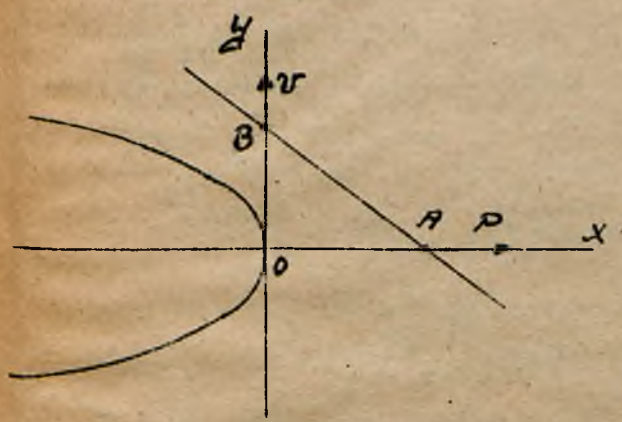
$$(v_1 - v_2)t = \frac{1}{2}(p_2 - p_1)t^2; \quad t \neq 0$$

podzieleny

$$v_1 - v_2 = \frac{1}{2}(p_2 - p_1)t; \quad t = \frac{2(v_1 - v_2)}{p_2 - p_1}$$

$$s_1 = v_1 t + \frac{1}{2} p_1 t^2 = \frac{2(v_1 - v_2)(v_1 p_2 - v_2 p_1)}{(p_1 - p_2)^2} = s_2$$

Zadanie 44



Po t sekundach:

$$AO = \frac{1}{2} p t^2; \quad OB = vt$$

zatem równanie prostej AB będzie

$$f(x,y,t) = \frac{x}{OA} + \frac{y}{OB} - 1 = 0$$

$$\frac{x}{OA} + \frac{y}{OB} - 1 = 0; \quad \frac{2x}{p t^2} + \frac{y}{vt} - 1 = 0$$

Dla znalezienia obwiedni przyrównujemy do zera pochodną względem t :

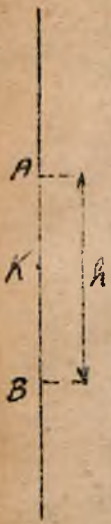
$$\frac{dx}{dt} = 0 = -\frac{2x}{p} \cdot \frac{2}{t^3} - \frac{y}{vt^2}; \quad -\frac{4x}{p t^3} - \frac{y}{vt^2} = 0; \quad t = -\frac{4vx}{py}$$

podstawiając wartość t w równanie pierwotne

$$\frac{2x}{p} \cdot \frac{p^2 y^2}{16 v^2 x^2} - \frac{y p y}{4 v p x} - 1 = 0;$$

$$f^2 = \frac{8v^2}{p} x$$

Zadanie 45



Dla punktu A mamy: $h = \frac{1}{2} g t^2$

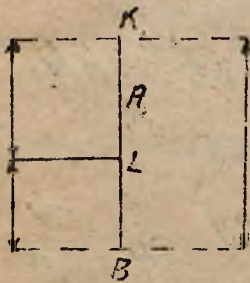
skąd: $t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$; w tym samym czasie punkt B wzniosł się w górę do punktu K powrócił do B. Czas wznoszenia się = czasowi spadania, a szybkość końcowa = szybkości początkowej. więc czas na przebycie BK = jedną stronę:

$$t_1 = \frac{1}{2} t; t_1 = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{2h}{g}} = \sqrt{\frac{h}{2g}}$$

stad:

$$v_0 = g t_1 = g \sqrt{\frac{h}{2g}} = \sqrt{\frac{gh}{2}}$$

Zadanie 46



Przyjmujemy, że spotkanie nastąpiło po następnych t_1 sekundach, czyli po t_1 od drugiego wystrzału. Pocisk pierwszy wzniósł się był do najwyższego punktu K i zdążył opaść do punktu spotkania Z. Czas wznoszenia się wyliczamy ze wzoru:

$$v_{t_1}' = 0 = v_0 - g t_1'$$

gdzie v_{t_1}' jest szybkością końcową w punkcie K. Wysokość wzniesienia

$$h = BR = v_0 t_1' - \frac{1}{2} g t_1'^2; h = g t_1'^2 - \frac{1}{2} g t_1'^2$$

Pociskowi A pozostaje zatem na spadanie do L czas równy $t + t_1 - \frac{v_0}{g}$ opadnie więc

$$\text{więc } h' = RL = \frac{1}{2} g \left(t + t_1 - \frac{v_0}{g} \right)^2; BL = BR - RL = h - h' = \frac{v_0^2}{2g} - \frac{g}{2} \left(t + t_1 - \frac{v_0}{g} \right)^2$$

z drugiej strony BL jest wysokością wzniesienia drugiego pocisku, równe:

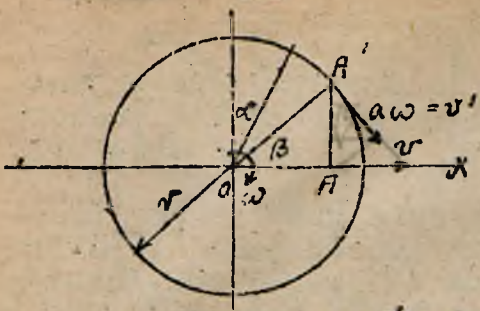
$$h_2 = v_0 t_1 - \frac{1}{2} g t_1^2$$

skąd: $\frac{v_0^2}{2g} - \frac{g}{2} \left(t + t_1 - \frac{v_0}{g} \right)^2 = v_0 t_1 - \frac{1}{2} g t_1^2$

stad obliczamy $t_1 = \frac{2v_0^2 - g t^2}{2g}$

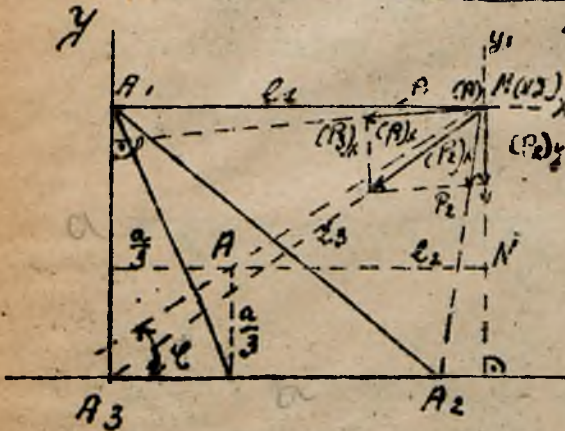
spotkanie nastąpi po t_1 sekundach od drugiego wystrzału.

Zadanie 47



Ruch punktu A można zidentyfikować z ruchem rzutu końca odcinka znajdującemu się w ruchu obrotowym. Z figury $v = v' \sin \beta$; $v = a\omega \sin \beta$; że zaś $\cos \beta = \frac{x}{a}$ to $\sin \beta = \frac{1}{a} \sqrt{a^2 - x^2}$

Zadanie 48 } zatem $v = \pm \omega \sqrt{a^2 - x^2}$



$A_1 A_2 = A_2 A_3 = a$; $A_1 M = e_1$
 $A_2 M_2 = e_2$; $A_3 M = e_3$

Oznaczamy przez:

$p_1 = \kappa^2 e_1$; $p_2 = \kappa^2 e_2$; $p_3 = \kappa^2 e_3$

przyspieszenia udzielone ruchomemu punktowi M przez pierzochi A₁ A₂ i A₃. Rzut tych przyspieszeń w kierunku osi X i Y będzie odpowiednio

$(p_1)_x = (p_1)_y = (p_2)_x = (p_2)_y = (p_3)_x = (p_3)_y$

Z podobieństwa trójkątów napiszemy:

$\frac{(p_1)_x}{-x} = \frac{p_1}{e_1}$; $(p_1)_x = -x\kappa^2$; $\frac{(p_1)_y}{a-y} = \frac{p_1}{e_1}$; $(p_1)_y = (a-y)\kappa^2$

analogicznie znajdziemy, że

$(p_2)_x = (a-x)\kappa^2$; $(p_2)_y = -y\kappa^2$; $(p_3)_x = x\kappa^2$; $(p_3)_y = -y\kappa^2$

oznaczając przez p przyspieszenie wypadkowe będzie my mieli

$p_x = (p_1)_x + (p_2)_x + (p_3)_x = -x\kappa^2 + (a-x)\kappa^2 - x\kappa^2 = (a-3x)\kappa^2$

$p_y = (a-y)\kappa^2 - y\kappa^2 - y\kappa^2 = \kappa^2(a-3y)$

$p = \sqrt{p_x^2 + p_y^2} = 3\kappa^2 \sqrt{\left(\frac{a}{3} - x\right)^2 + \left(\frac{a}{3} - y\right)^2} \dots (1)$

znając przez φ kąt pomiędzy p a x mamy

$$\cos \varphi = \frac{P_x}{P} = \frac{NA}{AM} = \frac{\left(\frac{a}{3} - x\right)}{\sqrt{\left(\frac{a}{3} - x\right)^2 + \left(\frac{a}{3} - y\right)^2}} \dots 2$$

Ze wzorów /1/ i /2/ wynika, że przyspieszenie jest wprost proporcjonalne do odległości punktu ruchomego od stałego punktu $\left(\frac{a}{3}; \frac{a}{3}\right)$ jest wciąż skierowane

do punktu A. Ruch jest więc prosty harmoniczny, punkt A zaś jego środkiem. Zatem torem punktu jest linja prosta a , przechodząca przez A. Ze zaś punkt znajdował się w spoczynku w punkcie A więc torem będzie prosta AA. Okres wahań wyrazi się wzorem: $t = \frac{2\pi}{\omega}$ gdzie

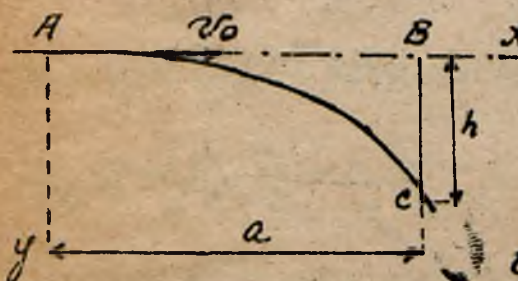
współczynnik proporcjonalności $= 3x^2$ zatem $\omega = \kappa \sqrt{3}$

i okres wahań $t = \frac{2\pi}{\kappa \sqrt{3}}$

Aplitudą podwójnemu odcinkowi

$$A, A = 2 \sqrt{\left(\frac{2}{3}a\right)^2 + \left(\frac{a}{3}\right)^2} = \frac{2}{3} a \sqrt{5}$$

Zadanie 49



Dla punktu A:

$$P_x = \frac{d^2x}{dt^2} = 0; P_y = \frac{d^2y}{dt^2} = g$$

stąd całkując dwa razy i wstawiając warunki początkowe otrzymujemy:

$$v_x = \text{const.} = v_0; x = v_0 t + \text{const.} = v_0 t$$

$$v_y = gt + \text{const.} = gt; y = \frac{1}{2} gt^2 + \text{const.} = \frac{1}{2} gt^2$$

Dla punktu B $y = \frac{1}{2} gt^2$ /spadek swobodny/. Ze wzorów

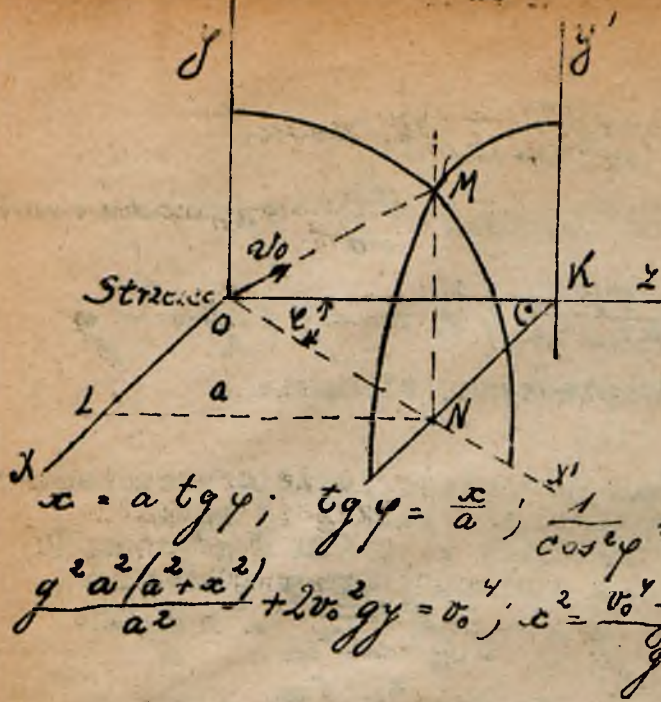
na y widzimy, że po upływie jednakowych okresów czasu punkty A i B znajdują się na tym samym poziomie. Po nieważ nadto punkt A posiada szybkość poziomą v_0 więc do B więc po upływie t sekund równych $\frac{a}{v_0}$

spotkają się w punkcie C leżącym poniżej pierwotnego poziomu 0

$$h = \frac{1}{2} g \left(\frac{a}{v_0}\right)^2 = \frac{a^2 g}{2 v_0^2}$$

Zadanie 50

Szukane miejsce geometryczne utworzą punkty przecięcia płaszczyzny ściany z parabolami bezpieczeństwa piasku.



czyli przechodzących przez O y , a tworzących z płaszczyzną xy kąt φ różne. Tak więc punkt M o piasz. czynnie y O x zadość czynić musi paraboli bezpieczeństwa:

$$y^2 x_2 + 2v_0^2 gy - v_0^4 = 0$$

ΔKON ; $KO = ON \cos \varphi$
 $a = x \cos \varphi$; $x_1 = \frac{a}{\cos \varphi}$
 ΔKON ; $KN = OK \operatorname{tg} \varphi$
 $\cos^2 \varphi = 1 + \operatorname{tg}^2 \varphi = 1 + \frac{x^2}{a^2} + \frac{a^2 + x^2}{a^2}$

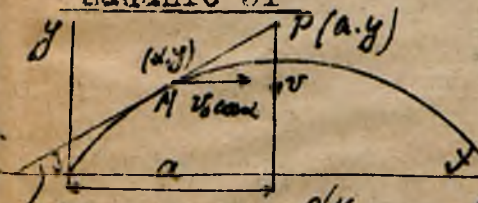
$x = a \operatorname{tg} \varphi$; $\operatorname{tg} \varphi = \frac{x}{a}$; $\frac{1}{\cos^2 \varphi} = 1 + \operatorname{tg}^2 \varphi = 1 + \frac{x^2}{a^2} + \frac{a^2 + x^2}{a^2}$
 $\frac{g^2 a^2 (a^2 + x^2)}{a^2} + 2v_0^2 gy = v_0^4$; $x^2 = \frac{v_0^4 - g^2 a^2}{g^2} - \frac{2v_0^2 gy - v_0^4 - a^2 g^2}{g^2} - \frac{2v_0^2}{g} y$

Szukanym miejscem geometrycznym jest parabola o parametrze $p = \frac{v_0^2}{2g}$ wierzchołek jej znajduje się na wysokości y_0

$x=0$; $y_0 = \frac{v_0^2}{2g} - \frac{g a^2}{2v_0^2}$

ognisko leży na wysokości $y_0 - \frac{p}{2} = -\frac{a^2 g^2}{2v_0^2 y}$ czyli pod poziomem strzelca na głębokości $-\frac{a^2 g}{2v_0^2}$

Zadanie 51



Równanie toru pocisku jest $y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + x \operatorname{tg} \alpha$

Poprowadźmy styczną w punkcie $M(x, y)$, równanie jej jest $y - y_1 = m(x - x_1)$ czyli po podstawieniu

gdzie $m = \frac{dy}{dx} = \frac{g x}{v_0^2 \cos^2 \alpha} + \operatorname{tg} \alpha$

ponieważ zaś punkt M leży na paraboli, zatem czyni zadość jej równaniu czyli $y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x_1^2 + \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \alpha} x x_1 - \frac{g x^2}{v_0^2 \cos^2 \alpha} + x \operatorname{tg} \alpha$; dla $x = a$

$y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} a^2 + \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \alpha} a x_1 - \frac{g a^2}{v_0^2 \cos^2 \alpha} + a \operatorname{tg} \alpha$

omaczając przez $v_0^2 \cos^2 \alpha$ i oznaczając przez y_0 wysokość punktu P po pionie, mamy:

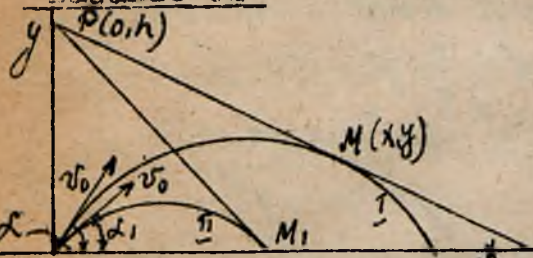
$$v = \frac{dy}{dt} = \left(-\frac{g}{v_0^2 \cos^2 \alpha} x_1 + \frac{g \sin \alpha}{v_0 \cos^2 \alpha} \right) v_0 \cos \alpha$$

to oznacza pozioma szybkości pocisku $\frac{dx_1}{dt} = v_0 \cos \alpha = \text{const}$

$$p = \frac{d^2y}{dt^2} = \left(-v_0 \cos \alpha \cdot \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \alpha} \right) (v_0 \cos \alpha) ; p = -g$$

A więc punkt P posiada przyspieszenie ziemskie.

Zadanie 52



Należy dowieść, że czas przebiegu pocisku nie zależy od kąta. Prowadzimy z punktu P styczną do toru pocisku, którego równanie

$$y = -\frac{g x^2}{2 v_0^2 \cos^2 \alpha} + x \tan \alpha$$

lub

$$y = a x^2 + b x$$

Równanie prostej przechodzącej przez P(0, h) jest $y = m x + b$ w przecięciu z parabolą mamy

$$x = \frac{m - b \pm \sqrt{(m - b)^2 - 4 a h}}{2 a}$$

Aby prosta była styczna trzeba by $(m - b)^2 - 4 a h = 0$

czyli $m - b = \pm 2 \sqrt{-a h}$

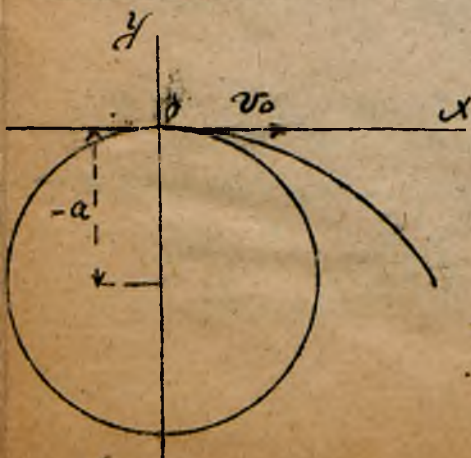
czyli $x = \frac{m - b}{2 a} = \pm \sqrt{\frac{2 h v_0^2 \cos^2 \alpha}{g}} ; x = \pm v_0 \cos \alpha \sqrt{\frac{2 h}{g}}$

Ponieważ jednym z równań ruchu jest $x = v_0 t \cos \alpha$ skąd $t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha}$ i pocisk dojdzie do M po t

upływie czasu $t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha} = \sqrt{\frac{2 h}{g}}$

widzimy, że czas nie zależy od α .

Zadanie 53



Równanie toru pocisku będzie ($\alpha = 0^\circ$)

$$y = -\frac{g}{2 v_0^2} x^2 \dots (1)$$

$$y^2 + 2 a y + a^2 = 0 \dots (2)$$

Aby pocisk nie dotykał powierzchni ku li linie powyższe nie powinny się spotkać w punktach rzeczywistych, czyli układ ich równań powinien dać od powiedzi urojone.

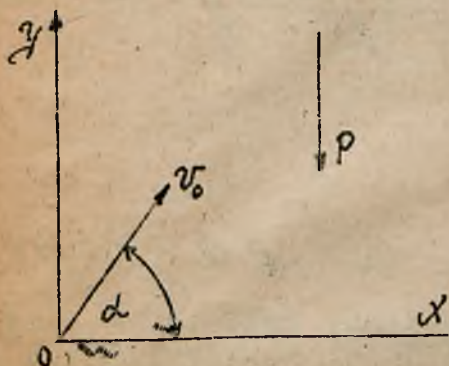
Wstawienie wartości v_0 z równania (1) i (2), otrzymamy wartość

$$\text{na } x = \frac{2v_0}{g} \sqrt{ag - v_0^2}$$

aby odpowiedź była ujemna trzeba by $ag - v_0^2 < 0$ czyli

$$v_0 > \sqrt{ag}$$

Zadanie 54



$$\frac{d^2x}{dt^2} = 0 \dots (1) \quad p = \frac{d^2y}{dt^2} = -\omega^2 y$$

$$(2) \quad v_x = v_0 \cos \alpha; \quad x = v_0 \cos \alpha t$$

$$(2) \quad y = A \sin(\omega t + \phi)$$

rozwiązanie ogólne dla (2) otrzymamy wartość $\omega = \frac{g}{v_0 \sin \alpha}$ dla $\phi = 0$

$$\text{więc } \frac{dy}{dt} = A \omega \cos(\omega t + \phi)$$

$$\text{stąd } A = \frac{v_0 \sin \alpha}{\omega}, \quad y = \frac{v_0 \sin \alpha}{\omega} \sin(\omega t)$$

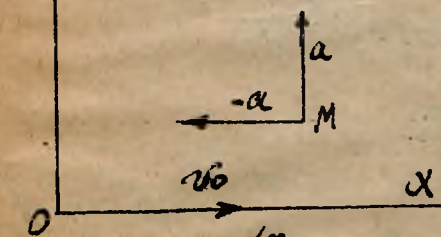
Równanie toru wyznaczamy rugując t z obu równań

$$\text{z } (x, y) \quad t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha}$$

otrzymamy sinusoidalę:

$$x = v_0 \cos \alpha t; \quad y = \frac{v_0 \sin \alpha}{\omega} \sin(\omega t)$$

Zadanie 55



$$\frac{d^2x}{dt^2} = a; \quad x = -\frac{at^2}{2} + c_1 t + B_1$$

$$\frac{d^2y}{dt^2} = a; \quad y = \frac{at^2}{2} + c_2 t + B_2$$

Przyjmujemy, że gdy punkt przebiegi przez początek układu, to

$$t=0; \quad \frac{dx}{dt} = c_1 = v_0; \quad \frac{dy}{dt} = c_2 = 0$$

Zatem $\frac{dx}{dt} = v_x = -at + v_0$, a $v_y = at$ i $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{a^2 t^2 + v_0^2}$

$$x = -\frac{at^2}{2} + v_0 t + B_1; \quad y = \frac{at^2}{2} + v_0 t$$

gdyż $B_1 = 0$, dla $t=0; x=0$ tak samo $B_2 = 0$ przy $y=0$

Minimum v znajdziemy przy minimum wartości podpięściastkowej u a więc

$$\frac{dv}{dt} = 4a^2 t - 2av_0 = 0; \quad t = \frac{2av_0}{4a^2} = \frac{v_0}{2a}$$

odpowiadające położenie punktu będzie:

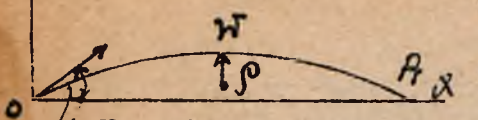
$$x = -\frac{at^2}{2} + v_0 t = \frac{3v_0^2}{8a} \quad i \quad y = \frac{v_0^2}{8a}$$

Zadanie 56

$$x^2 = 2py; y = \frac{x^2}{2p} \Rightarrow y' = \frac{x}{p} \Rightarrow y'' = \frac{1}{p}$$

$$\rho = \frac{(1 + y'^2)^{3/2}}{y''} = \frac{(1 + \frac{x^2}{p^2})^{3/2}}{\frac{1}{p}} = \frac{p}{(1 + \frac{x^2}{p^2})^{3/2}}$$

$$R_x = \frac{(p^2 + x^2)^{3/2}}{p^{3/2}}; \text{ dla } x=0 \quad \rho = p$$



2. Promień krzywizny paraboli w wierzchołku = $\frac{1}{y''}$ parametrowi /środek krzywizny w ognisku/. Ponieważ rozwiązanie toru podia-
ku jest

$$y = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + x \operatorname{tg} \alpha; \text{ stąd } x^2 = -\frac{2v_0^2 \cos^2 \alpha}{g} y + \frac{x \operatorname{tg} \alpha \cdot 2v_0^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

parametr naszej paraboli tj. promień krzywizny w wierzchoł-
ku

$$= \frac{v_0^2 \cos^2 \alpha}{g}$$

Zadanie 57

$PQ = \rho$ dane ($PQ = 2PA$)

Promień krzywizny cycloidy = pod-
wójnemu odcinkowi PA normalnej be-
dzie zatem

$$\rho = 4a \sin^2 \frac{\varphi}{2}$$

Z warunków zadania $\frac{d^2x}{dt^2} = 0$

więc $v_x = c$ /dane/ z równań

Cycloidy określamy

$$v_x = c = a(1 - \cos \varphi) \frac{d\varphi}{dt}$$

stąd

$$\frac{d\varphi}{dt} = \frac{c}{2a \sin^2 \frac{\varphi}{2}}; v_y = \frac{dy}{dt} = c \operatorname{ctg} \frac{\varphi}{2}$$

stąd obliczamy

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \frac{c}{\sin \frac{\varphi}{2}}$$

ze wzoru wiadomo, że

$$\rho_n = \frac{c^2}{\rho \sin^2 \frac{\varphi}{2}}$$

z rysunku zaś

$$\rho = \frac{\rho_n}{\sin \frac{\varphi}{2}}$$

zatem $\rho = \frac{c^2}{\rho \sin^3 \frac{\varphi}{2}}$

ponieważ zaś

$$\rho = 4a \sin^2 \frac{\varphi}{2}$$

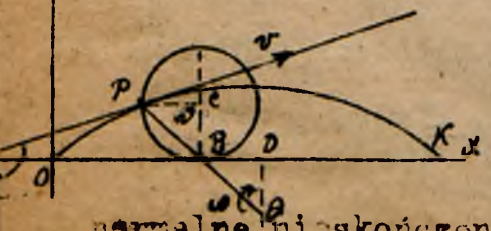
więc $\frac{\varphi}{2} = \frac{\rho}{4a}$ i $\rho = \frac{64a^3 c^3}{\rho^4}$

Zadanie 58

Ponieważ styczna obraca się z szybkoś-
cią kątową ω , to i normalna obraca się z
tą samą szybkością ω

zatem $v = 4a \sin \frac{\varphi}{2} \cdot \omega$

i ponieważ przez punkt Q środek krzy-
wizny toru punktu P przechodzą obie
normalne nieskończoność bliskie: ze wzoru:



$$p_n = 4a\omega^2 \sin \frac{\varphi}{2}$$

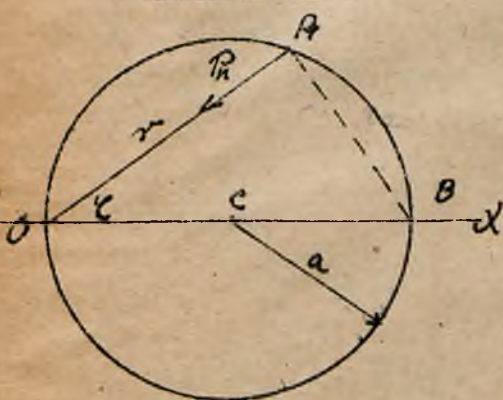
z rysunku widać, że $\alpha = \frac{\pi}{2} - \frac{\varphi}{2}$ stąd

$$\omega = -\frac{1}{2} \frac{d\varphi}{dt}; \frac{d\varphi}{dt} = -2\omega$$

korzystając z tego piszemy $p_t = \frac{dv}{dt} = 4a\omega \cos \frac{\varphi}{2} \frac{1}{2} \frac{d\varphi}{dt} =$

$$= -4a\omega^2 \cos \frac{\varphi}{2}; \quad p = \sqrt{p_n^2 + p_t^2} = \sqrt{16a^2\omega^4(\sin^2 \frac{\varphi}{2} + \cos^2 \frac{\varphi}{2})} = 4a\omega^2$$

Zadanie 59



$p = p_r$ zaś $p_\varphi = 0$ po uwaz przyspieszenie stale skierowane do 0.

$$p_\varphi = \frac{d}{dt} (v^2 \frac{d\varphi}{dt}) = 0$$

$$\text{zatem! } \frac{d\varphi}{dt} = \frac{c}{r^2}$$

Równanie toru jest $r = 2a \cos \varphi$

$$\text{stąd } \frac{dr}{d\varphi} = -2a \sin \varphi$$

przyspieszenie: $p = p_r = \frac{d^2 r}{dt^2} - r \left(\frac{d\varphi}{dt} \right)^2$

$$\frac{dr}{dt} = -\frac{c}{2a} \frac{\sin \varphi}{\cos^2 \varphi}; \quad \frac{d^2 r}{dt^2} = -\frac{c^2}{2ar^2} \frac{\cos^3 \varphi + 2 \sin^2 \varphi \cos \varphi}{\cos^4 \varphi} =$$

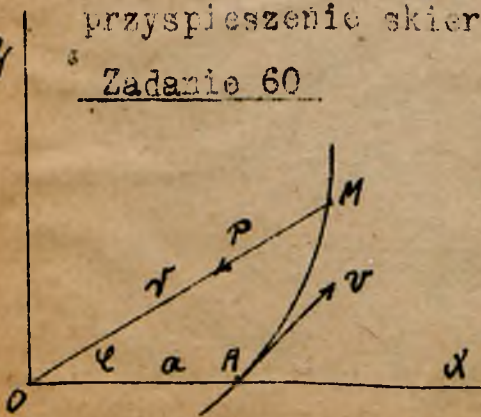
$$= -\frac{c^2}{2ar^2} \frac{1 + \sin^2 \varphi}{\cos^3 \varphi} \quad \text{zasi } p = -\frac{c^2}{r^2} \left(\frac{1 + \sin^2 \varphi}{2a \cos^3 \varphi} + \frac{1}{r} \right)$$

$$\text{Z równania toru: } \cos \varphi = \frac{r}{2a} \quad \text{zatem } \sin^2 \varphi = \frac{4a^2 - r^2}{4a^2}$$

$$\text{zatem } p = -\frac{2c^2 a^2}{r^5}$$

przyspieszenie skierowane do 0.

Zadanie 60



$$p = -\frac{\kappa^2}{r^3}; \quad r = OM; \quad r = \frac{\kappa}{a}; \quad a = 0!$$

$$p_\varphi = 0; \quad \frac{d\varphi}{dt} = \frac{c}{r^2}$$

Szybkość punktu ma dwie składowe v_r i v_φ

W początku ruchu $t = 0; \quad v_r = \frac{\kappa}{a\sqrt{2}}$

zasi $r = a$ więc $v_\varphi = \frac{\kappa}{a\sqrt{2}}$

$$\text{zatem } \frac{d\varphi}{dt} = \frac{\kappa}{\sqrt{2} r^2}; \quad p = p_r = -\frac{\kappa^3}{r^3}$$

$$\frac{d^2 r}{dt^2} = -\frac{\kappa^2}{2r^3}$$

Zakładając $v = \frac{dr}{dt}$ mamy:

$$d(v^2) = 2v \frac{dv}{dt} = 2v \frac{dr}{dt} = 2r \frac{dv}{dr} = -\kappa^2 \frac{dr}{r^3} = d\left(\frac{\kappa^2}{2r^2}\right)$$

z tego wyniku po scałkowaniu, $r^2 = \frac{\kappa^2}{2v^2} + C$

stąd $r = \sqrt{\frac{\kappa^2}{2v^2} + C} = \frac{dr}{dt}$

ku rachuby czasu $t=0, r=a, v_r = \frac{\kappa}{a\sqrt{2}}$ stąd $r = \frac{\kappa}{a\sqrt{2}}$

$C_1 = 0$ i $r = \frac{\kappa}{2\sqrt{2}}, r dr = \frac{\kappa}{\sqrt{2}} dt$

$\frac{r^2}{2} = \frac{\kappa}{\sqrt{2}} t + C_2; r^2 = \kappa t \sqrt{2} + a^2$

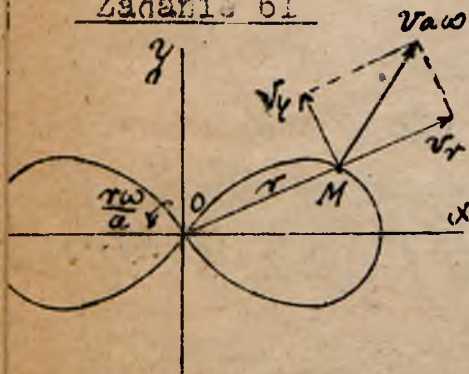
$\frac{d\varphi}{dt} = \frac{\kappa}{2\kappa t + a^2\sqrt{2}}; \frac{d\varphi}{\kappa} = \frac{dt}{2\kappa t + a^2\sqrt{2}}$

po scałkowaniu otrzymamy $\varphi = \frac{1}{2} e(2\kappa t + a^2\sqrt{2}) + C_3$

stąd dla $t=0; \varphi=0$ skąd $\varphi = \frac{1}{2} e(\frac{\kappa}{a})^2; \varphi = e(\frac{\kappa}{a}); \frac{\kappa}{a} = e$

ostatecznie $r = ae^{\varphi}$

Zadanie 61



Ruch punktu M rozpatrujemy, jakby to był ruch dookoła O z szybkością $v = \frac{r\omega}{a}$

i postępowy względem punktu M wzdłuż kierunku r z szybkością v_r

$v_r = \frac{dr}{dt} = ? \quad \frac{d\varphi}{dt} = \frac{r\omega}{a}$

$v_\varphi = \frac{r d\varphi}{dt} = \frac{r^2 \omega}{a}$

$v_r = \sqrt{v^2 - v_\varphi^2} = \frac{\omega}{a} \sqrt{a^2 - r^2} = \frac{dr}{dt}$

ponieważ

$\frac{d\varphi}{dr} = \frac{r}{\sqrt{a^4 - r^4}}; d\varphi = \frac{r dr}{\sqrt{a^4 - r^4}}$

po scałkowaniu

$\varphi + C = \frac{1}{2} \arcsin(\frac{r^2}{a^2}); r = a \sqrt{\sin 2(\varphi + C)}$

otrzymaliśmy równanie lemniskaty,

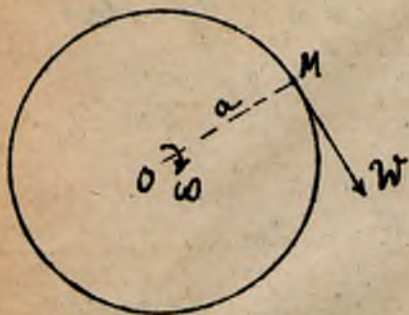
$\frac{dr}{dt} = \frac{\omega}{a} (a^4 - r^4)^{\frac{1}{2}}; \frac{dr^2}{dt^2} = -\frac{2r^3 \omega^2}{a^2}; \frac{d\varphi}{dt} = \frac{r\omega}{a}$

$\frac{d^2 r \omega}{dt^2} = \frac{\omega^2}{a^2} \sqrt{a^4 - r^4}; p_r = \frac{3r\omega^2 r^2}{a^2}$

$p_\varphi = \frac{3r\omega^2}{a^2} \sqrt{a^4 - r^4}; p = \sqrt{p_\varphi^2 + p_r^2} =$

$= \sqrt{(\frac{3r\omega^2}{a^2})^2 (r^4 + a^4 - r^4)} = 3\omega^2 r$

Zadanie 62



Przyspieszenie bezwzględne p posiada trzy składowe: 1^o przyspieszenie unoszenia: $p_u = a\omega^2$ skierowane jest ono

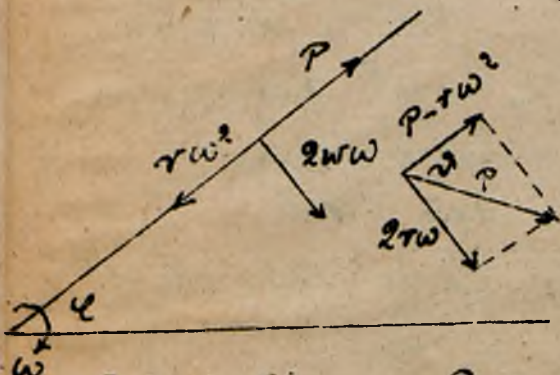
do środka tarczy, 2^o przyspieszenie względne $p_w = \frac{W^2}{a}$ skierowana

styczna = 0 skierowana do środka tarczy, 3^o przyspieszenie Coriolisa:

$p_c = 2\omega W$ /zwrócone w kierunku ruchu unoszenia korca szybkości czyli do środka/, zatem przyspieszenie bezwzględne:

$$p = p_u + p_w + p_c = (a\omega + 2W)\omega + \frac{W^2}{a}$$

Zadanie 63



Przyspieszenie względne = P

unoszenia = $\frac{P t^2}{2} \omega^2$

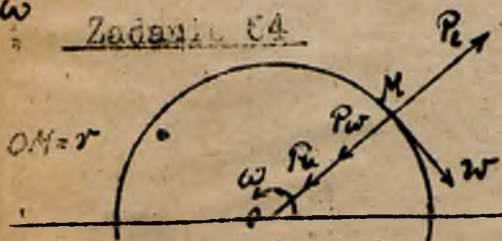
Coriolisa = $2 P t \omega$

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{2 P t \omega}{P(1 - \frac{t^2 \omega^2}{2})} = 1; \text{bo } \varphi = 45^\circ$$

$$2 t \omega = 1 - \frac{t^2 \omega^2}{2}; t \omega = -2 \pm \sqrt{6}$$

$$p = 2 P t \omega \sqrt{2} = -4 P (\sqrt{2} \pm \sqrt{3})$$

Zadanie 64



Ponieważ szybkość w ruchu względnym jest stała punkt M może posiadać tylko przyspieszenie dośrodkowe, prostopadle do w . Przyspieszenie Coriolisa $2\omega w$ skierowane również prostopadle do w . więc przyspieszenia

względne i Coriolisa dodają się algebraicznie. Przyspieszenie unoszenia jest skierowane wzdłuż promienia wodzącego do O , chcąc więc żeby suma wszystkich trzech przyspieszeń była skierowana wzdłuż promienia wodzącego żądać należy, by: 1^o obie składowe p_w i p_c były skierowane wzdłuż promienia wodzącego 2^o albo by składowe te były skierowane przeciwnie i były równe co do wielkości. Gdy mamy wypadek pierwszy to:

$$\operatorname{Kgt}(\alpha) = \frac{\pi}{2}; \operatorname{tg}(\alpha) = \infty = r \frac{d\varphi}{dr}$$

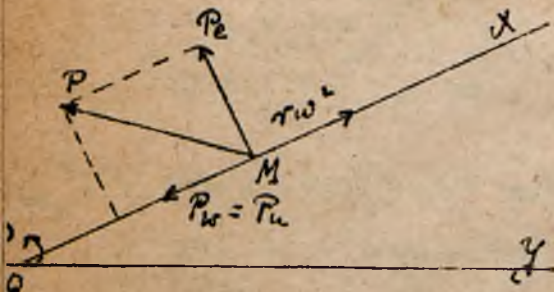
$$\text{stad } \frac{dr}{r d\varphi} = 0; \quad \frac{1}{r} \neq 0; \quad \frac{dr}{d\varphi} = 0; \quad r = \text{const}$$

Względny jest okrąg o środku O i promieniu OH do O w drugim wykładku.

$$p_c = 2\omega w; \quad p_w = \frac{w^2}{\rho} \quad \text{ciężar } 2w\omega = \frac{w^2}{\rho} \quad \text{stały}$$

const, względny jest okrąg o promieniu $r = \frac{w}{2\omega}$

Zadanie 65



$$t = \frac{2\pi}{\omega}; \quad 2\omega;$$

Szybkość względna punktu M ze wzorów na ruch harmoniczny

$$w = a\omega \cos(\omega t + \alpha)$$

$$OH = r = a \sin(\omega t + \alpha)$$

zas przyspieszenie względne

p_H skierowane

do środka ruchu harmonicznego O : $p_u = r\omega^2$ Przyspiesze

nie Coriolisa prostopadła do szybkości względnej:

$$p_c = 2\omega w; \quad \text{stały } p_r = 2r\omega^2; \quad p_y = 2w\omega$$

$$p_x = 2a\omega^2 \sin(\omega t + \alpha); \quad p_y = 2a\omega^2 \cos(\omega t + \alpha)$$

$$p = \sqrt{p_x^2 + p_y^2} = 2a\omega^2$$

Widzimy, że z upływem czasu zmienia przyspieszenia bez
względności zatacza względem punktu O okrąg koła o pro
mieniu $= r$ a ω^2 .

Moniec



[Handwritten signature]